

STAR 16



Gebruikers Handleiding

Revisie oktober 2002

Gebruikers Handleiding *STAR*

INLEIDING.....	4
KLAVIER STAR MK 7.....	5
ALGEMENE BESCHRIJVING.....	5
<i>Numerische toetsen</i>	5
<i>Scroll - Zien toetsen</i>	5
<i>Enter toets</i>	6
<i>Escape toets</i>	6
<i>Hash toets</i>	6
<i>Ster Toets</i>	6
<i>Groene Signalisatie LED</i>	7
TOTAAL WAPENEN.....	8
TOTAAL WAPENEN.....	8
UITGANGSTIJD	8
LAATSTE DEUR OF PULS AAN DRUKKNOP	8
STOPPEN VAN EEN WAPENINGSPROCEDURE	8
GEDEELTELIJK WAPENEN.....	9
WAPENEN VAN DE DELEN	9
ONTWAPENEN VAN EEN DEEL.....	9
STOPPEN VAN EEN WAPENINGSPROCEDURE	9
ONTWAPENEN VAN HET SYSTEEM.....	9
ONTWAPENEN VAN HET SYTEEM	9
OVERSCHRIJDING VAN DE INGANGSTIJD.....	9
AFWIJKEN VAN DE INGANGSRROUTE.....	9
STOPPEN VAN EEN ALARM	10
RESET INSTALLATEUR	10
GEBRUIKERS MENU	11
OPTIE 1 – OVERBRUGGEN ZONES.....	11
NORMALE WAPENING MET OVERBRUGDE ZONES	11

Gebruikers Handleiding *STAR*

OPTIE 2 – CHIME OF BELFUNCTIE.....	12
OPTIE 3 – WALK TEST	12
OPTIE 4 - CODES.....	13
GEBRUIKERCODES.....	13
WIJZIGEN OF AANMAKEN VAN EEN PIN CODE	14
WIJZIGEN VAN EEN PIN CODE.....	14
WIJZIGEN NAAM.....	14
WISSEN VAN EEN PINCODE.....	14
AANPASSEN VAN DE ATTRIBUTEN	15
OPTIE 9 - GEHEUGEN.....	16
VISUALISATIE VAN HET GEHEUGEN.....	16
PRINTEN VAN HET EVENEMENTEN GEHEUGEN	16
EVENEMENTEN DETAILS	16
OPTIE 10 - TIJD.....	17
HULP- EN ALARMBOODSCHAPPEN.....	18
HET VERMIJDEN VAN ONGEWENSTE ALARMMELDINGEN.....	20
UW INSTALLATEUR	21

De Ademco Microtech Star is meer dan alleen een beveiligingscentrale. Het is in feite een computersysteem dat ontworpen is volgens de hoogste specificaties en eisen. Om dit te realiseren werd er gebruik gemaakt van de meest geavanceerde software- en hardware technieken die er actueel beschikbaar zijn.

Eerst en vooral zijn de Microtech Star centrales ontworpen om voldoening te bieden aan de hoge beveiligingseisen die in de privé en in kleinere bedrijven gesteld worden. Dit zonder ook maar enige vorm van compromis inzake gebruiksvriendelijkheid en comfort.

Beide varianten beschikken in hun basis configuratie over 8 vrij programmeerbare zones. De Star 16 en de Star 16 COM, kunnen middels een Microtech RIO naar 16 zones uitgebreid worden.

Deze handleiding bevat alle informatie voor het correct installeren en programmeren van de Star 16/16 *COM* centrales.

In elke Star centrale zijn de zonefuncties, uitgangen en parameters dusdanig geprogrammeerd dat de centrale bij het opstarten direct klaar is voor het uitvoeren van een standaard beveiliging. Daarnaast bestaat de mogelijkheid om een groot aantal functies en parameters te wijzigen om aan de meest individuele wensen te kunnen voldoen.

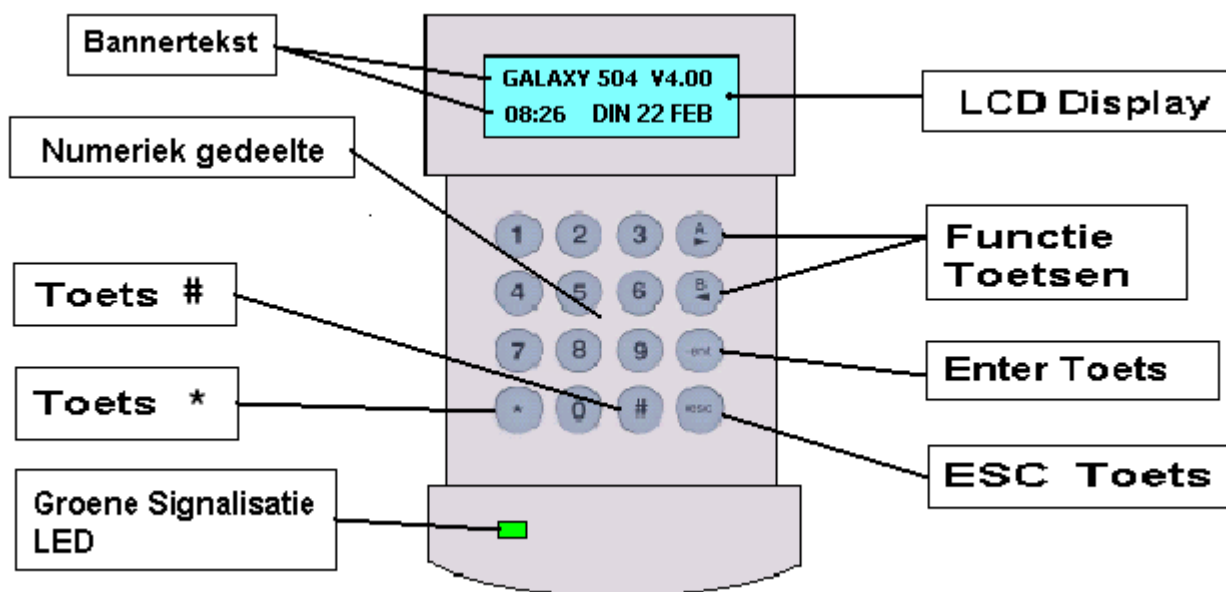
Deze handleiding is voor beide centrales en de functionele verschillen onderling worden doorlopend aangehaald.

De Microtech Star is eenvoudig te installeren en te programmeren. Lees deze handleiding toch aandachtig door alvorens een systeem te plaatsen en bewaar hem op een veilige plaats voor latere referenties.

Gebruikers Handleiding *STAR*

KLAVIER STAR MK 7

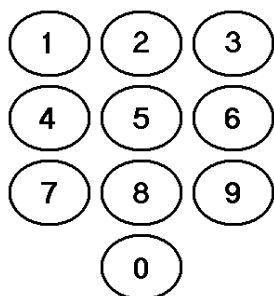
ALGEMENE BESCHRIJVING



De Centrales STAR 16 en STAR 16 COM maken gebruik van de MK 7 voor de bediening. Deze klavieren zijn voorzien van een LCD (Liquid Cristal Display), 2 tekstlijnen met elk 16 alfanumerieke karakters.

De centrale kan maximum 3 klavieren ondersteunen

NUMERISCHE TOETSEN



De numerische toetsen worden oa gebruikt voor het vormen van de Persoonlijke Identificatie Nummers. Deze PIN codes identificeren de gebruikers en geven toegang tot de bediening van de Star centrale. Een Pin code bestaat uit minstens 4 digits.

Eens dat men toegang tot de bediening van de centrale heeft gekregen kunnen de numerische toetsen ook gebruikt worden voor het selecteren en wijzigen van de opties.

SCROLL - ZIEN TOETSEN



Deze toetsen worden ten eerste gebruikt voor het wapenen van de Star centrale. Een code gevolgd door [A>] wapent de centrale volledig, terwijl een code gevolgd door [<B] wapent de centrale gedeeltelijk.



In de Star 16 en 16 *Com* kunnen deze toetsen gebruikt worden om de diverse menu's te doorlopen.

Gebruikers Handleiding *STAR*

ENTER TOETS



De [Ent] toets wordt gebruikt voor:

1. Bekomen van toegang in de diverse menu opties
2. Bevestiging van de uitgevoerde programmatie details
3. Het ontwapenen van de Centrale

ESCAPE TOETS



De [Esc] toets annuleert iedere vorig uitgevoerde programmatie wijziging en doet het systeem terugkeren naar de voorgaande optie. Herhaaldelijk opeenvolgend gebruik van de [Esc] toets doet het systeem terugkeren naar de start display (Bannertekst)

Deze toets laat ook toe om de wapening te onderbreken.

HASH TOETS



De [#] toets wordt gebruikt als een soort van aan-uit schakelaar die bepaalde programmaties in de Star centrale activeert of deactiveert. Een voorbeeld hiervan is het overbruggen van zones.

STER TOETS



De [*] toets wordt gebruikt als 'shift' toets in gebruik met andere toetsen voor het bedienen van bepaalde bijkomende functies. Deze combinaties zijn standaard niet geactiveerd. Voor het activeren van deze functies dient eerst een geldige code gevolgd door de [*] en de [Esc] ingegeven te worden.

De [*] toets wordt ook gebruikt bij het corrigeren of wissen van Pins in het Code menu, of bij het wissen van karakters in het tekst menu.

Combinaties van de toetsen	Resultaat
[★] [1]	Regelen volume van de klavierbuzzer (UIT, LAAG, HOOG)
[★] [2]	Activatie PANIEK Alarm
Code MANAGER [★] [3]	Autorisatie MANAGER Voor Up en Down Loading (Alleen op de STAR 16 COM)
[★] [4]	Verlichting alleen aan als het klavier gebruikt wordt
[★] [5]	Activatie MEDISCH Alarm
Code [★] [6]	Printen van de systeem info
Code [★] [7]	Printen van het Geheugen
[★] [8]	Activatie BRAND Alarm
Code [★] [9]	Activatie van het testsignaal naar de Meldkamer
[★] [#]	Zone Status in ongewapende toestand
Code [★] [ESC]	Activeren en deactiveren van de [★] Toets
Code MANAGER [★] [ENT]	Call-Back mode voor Up en Downloading

Gebruikers Handleiding *STAR*

GROENE SIGNALISATIE LED

De groene signalisatie LED geeft niet alleen een aanduiding over het al dan niet aanwezig zijn van de 220 Vac, maar ook een aanduiding over de conditie van de back-up batterij.

LED	Vac status	Batterij status	Zekeringen
Aan	220 Vac Ok	Batterij Ok	Zekeringen Ok
Traag knippen	220 Vac onderbroken	Batterij Ok	Zekeringen Ok
Snel knippen	220 Vac onderbroken	Batterij laag	Zekeringen stuk

TOTAAL WAPENEN

Alvorens tot de wapening van het systeem over te gaan gaat U het volgende na:

- Alle ramen en deuren zijn gesloten.
- De bewegingsdetectoren zijn niet afgeschermd door eventuele voorwerpen.
- In de ruimtes uitgerust met bewegingsdetectoren bevinden zich geen bewegende voorwerpen meer die een eventueel ongewenst alarm kunnen veroorzaken.

TOTAAL WAPENEN

Vorm uw PIN code gevolgd door de A toets. Verlaat nu het gebouw en dit voor de uitgangstijd verstreken is.

UITGANGSTIJD

Wanneer alle zones van het systeem dicht zijn zal de wapeningsprocedure gestart worden, de buzzer zal een continu toon laten horen.

Wanneer een zone geopend is bij het wapenen of tijdens de wapeningsprocedure, dan zal de buzzer een snel onderbroken signaal laten horen. Wanneer deze zone gesloten wordt, dan zal de uitgangstijd terug gestart worden en de wapeningsprocedure wordt weer opgestart.

Wanneer 75% van de tijd verstreken is gaat de buzzer pulserend werken. Op het einde stopt de buzzer met werken gedurende 4 seconden en worden nadien 2 lange pulsen geven die aanduiden dat het systeem gewapend is. Op de klavieren verschijnt de melding **SYSTEEM INGESCHAKELD** gedurende enkele seconden. Het LCD scherm is nu volledig leeg.

LAATSTE DEUR OF PULS AAN DRUKKNOP

Het sluiten van een zone met functie LAATSTE of PULS AAN zal gedurende de wapeningsprocedure tot gevolg hebben dat het systeem onmiddellijk gewapend zal zijn, zonder rekening te houden met de uitgangstijd. De buzzer geeft de wapeningsignalisatie.

STOPPEN VAN EEN WAPENINGSPROCEDURE

Gedurende de wapeningsprocedure drukt u de [ESC] in en de procedure wordt gestopt.

Gebruikers Handleiding *STAR*

GEDEELTELIJK WAPENEN

Het systeem kan gedeeltelijk gewapend worden door het indrukken van de B toets na uw PIN code. Alleen de zones die toebehoren tot het gekozen deel zullen ingeschakeld worden.

WAPENEN VAN DE DELEN

Om uiteindelijk gedeeltelijk te wapenen brengt u uw PIN code in op het klavier gevolgd door de B toets. Na deze operatie kan u uit de verschillende delen kiezen door de toetsen 1, 2 of 3 te gebruiken gevolgd door de ENT toets. (**1**, voor deel 1 ; **2**, voor deel 2 en **3**, voor deel 3).

Opmerking: wanneer geen cijfer ingedrukt wordt, wapenen deel 1 en 2 zich automatisch na 20 seconden

ONTWAPENEN VAN EEN DEEL

Als deel 1 en 2 gewapend zijn dan is het mogelijk om bij een ontwapening slechts één deel te ontwapenen. Vormt een geldige PIN code gevolgd door de B toets en kies het deel dat u wil ontwapenen gevolgd door de ENT toets.

STOPPEN VAN EEN WAPENINGSPROCEDURE

Gedurende de wapeningsprocedure drukt u de **[ESC]** in en de procedure wordt gestopt.

ONTWAPENEN VAN HET SYSTEEM

ONTWAPENEN VAN HET SYTEEM

Het systeem start de ontwapeningsprocedure op wanneer een zone met als functie LAATSTE geopend wordt of een zone met als functie VERTRAAGD betreden wordt. De buzzers van de klavieren beginnen traag pulserend te werken om aan te duiden dat de ingangstijd gestart is.

Om het systeem te ontwapenen vorm uw code gevolgd door de **[ENT]** toets

OVERSCHRIJDING VAN DE INGANGSTIJD

Het overschrijden van de ingangstijd heeft een volledig alarm tot gevolg met inbegrip van sturing van de sirene en de flash.

AFWIJKEN VAN DE INGANGSROUTE

Indien men gedurende de ingangstijd van de vastgestelde ingangsroute afwijkt door een directe zone te betreden, veroorzaakt men een volledig alarm.

STOPPEN VAN EEN ALARM

Om een alarmmelding te stoppen volstaat het om een geldige code op het codeklavier in te voeren gevolgd door de ESC toets.

Bepaalde vormen van alarmmeldingen vereisen, eens ze gestopt zijn, een Reset van het systeem door een daartoe bevoegde gebruikerscode.

In deze gevallen zal op het scherm van het klavier weergegeven worden door wie de Reset vereist wordt; hetzij de **Manager (Hoofdgebruiker)** of de **Installateur**.

RESET INSTALLATEUR

Na bepaalde alarmen is het nodig dat de installateur langskomt om het systeem daadwerkelijk na te zien. Gebeurt dit niet dan kan u als gebruiker het systeem niet meer wapenen.

Gebruikers Handleiding *STAR*

GEBRUIKERS MENU

Menu	
No.	Optie
1	Overbruggen
2	Chime
3	Walk-test
4	CODES
5	Test uitgangen
6-8	Functie voor installateur
9	Geheugen
10	Tijd

Het menu laat de gebruiker toe om Maximaal 7 opties te gebruiken
Alle gebruikers kunnen de opties 1, 2 en 3 gebruiken en bedienen.

OPTIE 1 – OVERBRUGGEN ZONES

Met de optie 'Overbruggen' kan een gebruiker overbrugbare zones (deze zijn vooraf afgesproken met de installateur) tijdelijk voor één wapening buitendienst stellen. Eenmaal dat een zone overbrugd is zal deze geen alarm meer geven (met uitzondering van een Tamper alarm) . Na de ontwapening worden de zones automatisch in het systeem opgenomen of de gebruiker stelt ze via menu optie 'Overbruggen' weer in dienst.

Let op: een zone is overbrugd vanaf het moment van programmatie.

Wanneer men de optie 'Overbruggen' kiest komt op de display de zone 01 met de vermelding of deze al dan niet overbrugbaar is en of deze reeds eerder overbrugd werd. Men verandert de status 'overbrugbaar' door ofwel op het [#] te toetsen ofwel het zonenummer in te geven. Op de onderste lijn van de display verschijnt de indicatie 'Overbrugd'. Met de [>A] en [<B] toets kunnen andere zones bekeken en gekozen worden.

Eens dat de gewenste zones voor overbrugging geselecteerd zijn, volstaat het om op de [Ent] toets te drukken, het systeem zal dan totaal wapenen en de geselecteerde zones tijdelijk buiten dienst stellen. Duw op de [Esc] toets om de wapening te onderbreken.

NORMALE WAPENING MET OVERBRUGDE ZONES

Voer een volledige of een gedeeltelijke wapening uit. Op de display van het klavier verschijnt het aantal overbrugde zones. De zones blijven overbrugd tot het systeem terug ontwapend wordt.

Gebruikers Handleiding *STAR*

OPTIE 2 – CHIME OF BELFUNCTIE

In menu optie kunnen we zones, die door de installateur geprogrammeerd werden, met belfuntie activeren of deactiveren. Deze klavierbuzzers geven een korte dubbele biep.

Met de toets 1 wordt deze functie actief en met de 0 toets wordt deze gedeactiveerd.

Gebruik de [Ent] toets om de geprogrammeerde Bel functie status van de zones te bevestigen.

De belfunctie werkt niet wanneer het systeem gewapend is.

OPTIE 3 – WALK TEST

De Walk Test (loop test) wordt gebruikt voor het testen en uitlopen van de zones van het systeem.

Wanneer de Walk Test optie gekozen wordt, verschijnt zone 01 met zijn Walk Test status op de display. Gebruik de [#] toets om de Walk Test status te veranderen (aan - uit). Actieve Walk Test status wordt aangeduid dmv een vol zwart vierkantje naast het zonenummer en met de vermelding Test op de onderste lijn van de display. Gebruik de [A>] en [<B] toetsen om de zones te overlopen. Door onmiddellijk het zonenummer (01-16) in te geven verandert men direct de Walk Test status.

Nadat de gewenste zones voor de Walk Test zijn geselecteerd start men de test met de [Ent] toets. De display toont hoeveel van de geselecteerde zones op dat moment geopend zijn. Iedere activatie van een Walk Test zone wordt vermeld op display, schakelt de luidsprekeruitgang en klavierbuzzers en wordt weggeschreven in het geheugen.

Wanneer de Walk Test beëindigd is, toont de display het aantal zones dat op dat moment open zijn. Toets op de [#] om een overzicht te krijgen van hoeveel van de geselecteerde zones als getest geregistreerd zijn. Toets nogmaals [#] om een overzicht te krijgen van de zones die geactiveerd werden tijdens de Walk Test.

De Walk Test kan op ieder moment met de [Esc] toets gestopt worden. De Walk Test stopt automatisch als alle geselecteerde zones meer dan 20 minuten in rust blijven.

Opmerking:

- Alle zones kunnen geprogrammeerd worden voor een Walk Test.
- De reactietijd van de zones wordt verlaagd om eventuele bekabelingsfouten te vinden.

Gebruikers Handleiding *STAR*

OPTIE 4 - CODES

Er is standaard reeds een Managercode (Hoofdgebruikerscode) in de Star16 / 16 COM centrale geprogrammeerd:

	Standaardcode
Manager	1234

Het aantal codes in de centrales is als volgt bepaald:

Centrale	Aantal Gebruikerscodes	Managercode
Star 16	13	Gebruiker 14
Star 16 COM	13	Gebruiker 14

GEBRUIKERCODES

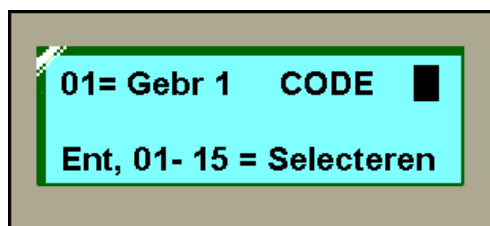
De gebruikersfunctie van de menu optie Codes is het programmeren, wijzigen of wissen van gebruikerscodes met de daarbij behorende attributen. Enkel gebruikerscodes met het attribuut 'Wijzig codes' actief geprogrammeerd, hebben toegang tot de menu optie.

De verschillende attributen voor een gebruikerscode zijn de volgende:

N°	Attributen	Omschrijving	standaard program.	
			Gebruiker	Manager
1	Wapening	Geeft de gebruiker de mogelijkheid het systeem volledig te wapenen met de [>A] toets.	Actief	Actief
2	Ontwapening	Geeft de gebruiker de mogelijkheid het systeem volledig of gedeeltelijk te ontwapenen met de [Ent] of de [<B] toets	Actief	Actief
3	Wapening deel 1	Geeft de gebruiker de mogelijkheid deel 1 te wapenen met de [<B] toets	Actief	Actief
4	Wapening deel 2	Geeft de gebruiker de mogelijkheid deel 2 te wapenen met de [<B] toets	Actief	Actief
5	Wapening deel 3	Geeft de gebruiker de mogelijkheid deel 3 te wapenen met de [<B] toets	Actief	Actief
6	Overbruggen	Geeft de gebruiker de mogelijkheid overbrugbare zones tijdelijk buitendienst te stellen	Actief	Actief
7	Wijzig. Codes	Geeft de gebruiker de mogelijkheid codes en de bijbehorende attributen te programmeren, wijzigen en wissen	Niet Actief	Actief
8	Reset	Geeft de gebruiker de mogelijkheid de 3 verschillende soorten van alarmen te resetten	Actief	Actief
9	Autorisatie Manager	Laat de gebruiker toe om toelating te geven aan de installateur om Up- Down Loading te doen.	Niet Actief	Niet Actief
10	Geheugen	Laat de gebruiker toe om het geheugen te bekijken	Niet Actief	Niet Actief

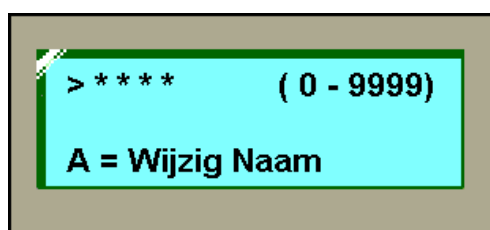
Gebruikers Handleiding *STAR*

Wanneer de optie Codes gekozen wordt verschijnt de Gebruiker 1 in de display. Met de [Ent] toets selecteert men deze gebruiker of men kiest een andere met de [>A] of [<B] toets.



Bevestigt uw keuze met de Ent toets.

Wanneer er reeds een code geprogrammeerd is dan verschijnt er een opgevuld **Zwart** rechthoekje bovenaan rechts. Indien deze code nog niet gebruikt is verschijnt er een **Leeg** rechthoekje.



Opmerking: wanneer er een code geprogrammeerd is dan verschijnen er 4 [*] karakters. Indien er geen code geprogrammeerd is dan verschijnen er [-] karakters.

WIJZIGEN OF AANMAKEN VAN EEN PIN CODE

Na de gewenste gebruikerscode geselecteerd te hebben kan men de gewenste Pincode ingeven. De digits verschijnen op de display en bij een foutieve ingave kan men de verkeerde digit één voor één wissen met de [*] toets. Bevestigt de programmatie met de [Ent] toets en de display keert terug naar de **Gebruikerscode X** stand. Het vierkantje is nu volledig zwart ter aanduiding dat er een Pincode aan de gebruiker is toegewezen.

WIJZIGEN VAN EEN PIN CODE

Om een reeds geprogrammeerde code te wijzigen wis de 4 [*] karakters met de [*] toets en voer een nieuwe Pincode in. Bevestig met Ent toets.

WIJZIGEN NAAM

Druk op de A toets, de geprogrammeerde naam wordt zichtbaar. Druk nu op de [*] toets om deze te wissen, en kies aan de hand van de [A] en [B] toets de juiste letter en bevestig per letter met de Ent toets. Door op # toets te drukken kiest u kleine letters in plaats van hoofdletters. Wanneer de volledige naam geprogrammeerd is (maximaal 6 karakters) druk op de [ESC] om deze naam toe te wijzen aan deze gebruiker.

WISSEN VAN EEN PINCODE

Kies de gebruikerscode die men wil wissen en druk op de [Ent] toets. De display toont [* * * *]. Druk vervolgens 4 keer op de [*] toets. De display verandert dan naar [- - - -]. Druk vervolgens op de [Ent] toets, de gebruikerscode is dan gewist en de display keert automatisch terug naar de optie Gebruikerscode X. Het vierkantje is leeg ter aanduiding dat de code gewist is.

Gebruikers Handleiding *STAR*

AANPASSEN VAN DE ATTRIBUTEN

Druk op de # toets en nu verschijnt het eerste attribuut.

De verschillende attributen voor een gebruikerscode zijn de volgende:

N°	Attributen	Omschrijving	Standaard program.	
			Gebruiker	Manager
1	Wapening	Geeft de gebruiker de mogelijkheid het systeem volledig te wapenen met de [>A] toets.	Actief	Actief
2	Ontwapening	Geeft de gebruiker de mogelijkheid het systeem volledig of gedeeltelijk te ontwapenen met de [Ent] of de [<B] toets	Actief	Actief
3	Wapening deel 1	Geeft de gebruiker de mogelijkheid deel 1 te wapenen met de [<B] toets	Actief	Actief
4	Wapening deel 2	Geeft de gebruiker de mogelijkheid deel 2 te wapenen met de [<B] toets	Actief	Actief
5	Wapening deel 3	Geeft de gebruiker de mogelijkheid deel 3 te wapenen met de [<B] toets	Actief	Actief
6	Overbruggen	Geeft de gebruiker de mogelijkheid overbrugbare zones tijdelijk buiten dienst te stellen	Actief	Actief
7	Wijzig. Codes	Geeft de gebruiker de mogelijkheid codes en de bijbehorende attributen te programmeren, wijzigen en wissen	Niet Actief	Actief
8	Reset	Geeft de gebruiker de mogelijkheid de 3 verschillende soorten van alarmen te resetten	Actief	Actief
9	Autorisatie Manager	Laat de gebruiker toe om toelating te geven aan de installateur om Up- Down Loading te doen.	Niet Actief	Niet Actief
10	Geheugen	Laat de gebruiker toe om het geheugen te bekijken	Niet Actief	Niet Actief

Om de verschillende attributen te visualiseren, gebruik de [A] en [B] toetsen. Een zwart rechthoekje duidt aan dat het attribuut actief is een leeg rechthoekje dat het attribuut niet actief is. Om de toestand te wijzigen gebruik de # toets.

Wanneer de attributen aangepast zijn druk de Ent toets om dit te bevestigen en de Esc toets om de optie CODES te verlaten.

VISUALISATIE VAN HET GEHEUGEN

De Star centrales beschikken over een geheugen van 250 evenementen. Deze evenementen worden in een niet-vluchtig geheugen (Eeprom) opgeslagen en kunnen via een LCD klavier bekeken of uitgeprint worden. Alleen de Manager en de Installateurcode hebben toegang tot de menu optie.

Wanneer de menu optie Geheugen geselecteerd wordt, verschijnt de actuele datum in de display. Gebruik de [A>] en de [<B] toetsen om het geheugen te overlopen. Met de [A>] gaat men van evenement 001, 250, 249 etc en met de [<B] van 001, 002,250.

Om de datum en tijd van het geselecteerde evenement op display te krijgen drukt men op de [#] toets. Het nogmaals intoetsen van de [#] geeft terug het geselecteerde evenementen. Voor het snel doorlopen van het geheugen kan men een willekeurig evenementnummer (001 -250) ingeven en vervolgens op de [>A] toets duwen. Als dit nummer overeenkomt met een bestaand evenement zal dit onmiddellijk op de display verschijnen. Indien dit niet het geval is keert de display terug naar het laatst geselecteerd evenement.

PRINTEN VAN HET EVENEMENTEN GEHEUGEN

Het eventengheugen kan door het aansluiten van een Printermodule of een RS232 module op de RS485 buslijn uitgeprint worden. Men dient vanuit een LCD klavier een geldige code in te voeren gevolgd door het commando *7. Vervolgens zal het volledige geheugen uitgeprint worden.

EVENEMENTEN DETAILS

Een geheugen evenement bestaat uit:

- aanduiding van de tijd in uren en minuten
- aanduiding van het type evenement
- numerieke aanduiding van zone of code nummer
- numerieke aanduiding van de positie van het evenement in het geheugen
- omschrijving van evenement

Met de [Esc] toets verlaat men de menu optie Geheugen.

Gebruikers Handleiding *STAR*

OPTIE 10 - TIJD

Met deze menu optie kan de gebruiker de tijd, de datum en het begin van de zomertijd en de wintertijd instellen.

Optie nummer	Optie	Default	Ingave
1	Tijd	00 : 00	4 digits (uu:mm)
2	Datum	15/06/98	6 digits (dd/mm/jj)
3	Zomertijd	21/03	4 digits (dd/mm)
4	Wintertijd	27/10	4 digits (dd/mm)

Bij het kiezen van het menu 'Tijd', krijgt men gelijk optie 1 - Tijd op de display. Selecteer deze optie met de [Ent] toets of overloop de andere opties met de [A>] en [<B] toetsen en bevestig vervolgens uw keuze met de [Ent] toets. Geef de tijd en datum op de gewenste wijze in. (zie bovenstaande tabel) De Star accepteert enkel geldige programmaties, dagnummer 33 en maand 13 zullen niet geaccepteerd worden. Bevestig de programmatie met de [Ent] toets en kies eventueel een andere optie met de [A>] en [<B] toetsen.

Bij een geldige ingave in optie 2 'Datum' zal de display een verkorte benaming van de dag zelf weergeven.

Zomertijd - wintertijd

De Star centrale zal automatisch veranderen van zomer- naar wintertijd op de geprogrammeerde datums. Dit houdt in dat op de datum van het begin van de zomertijd, de klok automatisch van 2.00 uur naar 3.00 uur en op de datum van het begin van de wintertijd van 3.00 uur naar 2.00 uur verandert.

HULP- EN ALARMBOODSCHAPPEN

Het Star beveiligingssysteem is in staat zichzelf op de goede werking te controleren.

Indien het systeem niet optimaal functioneert, zal dit aan de hand van duidelijke boodschappen op het klavier worden weergegeven.

Onderstaande lijst geeft een verklaring van de voorkomende boodschappen.

LCD codeklavier;

*** Alarm Toestand**

Het systeem bevindt zich in een alarmtoestand welke gestopt moet worden dmv. een geldige PIN code.

*** Reset Inbraak**

De PIN code dat de alarmtoestand gestopt heeft is niet bevoegd om het systeem te Resetten. Het systeem kan gereset worden dmv. een code met deze bevoegdheid.

*** Reset PA**

De PIN code dat het Paniekalarm gestopt heeft is niet bevoegd om het systeem te resetten. Het systeem kan gereset worden dmv. een code met de Paniek bevoegdheid.

*** Installateurs Reset gevraagd**

Deze boodschap verschijnt bij het optreden van een Tamper alarm bvb na het openen van de centrale. Tamper alarmen vereisen normaal een controle van alle modules van het systeem door de installateur.

*** Slechte Code**

De ingevoerde code is geen geldige code

*** Bel Installateur Installateur Reset**

In dit geval is het noodzakelijk de installateur op te bellen om een Reset van het systeem uit te voeren.

Gebruikers Handleiding *STAR*

* **Bestaande Code**

De PIN code toegekend aan deze gebruiker is reeds in gebruik, kies een andere code.

* **Optie in gebruik**

Deze optie is op dit ogenblik in gebruik door een andere gebruiker.

* **Uitg.Tijd Oneindig.**

De uitgangstijd werd op oneindig ingesteld.

Het systeem vereist het indrukken van een drukknop om zich te wapenen.

* **Telecom Fout**

De centrale heeft een fout ontdekt op de telefoonlijn.

Deze fout wordt alleen vermeld bij een niet gewapend systeem of bij de volgende ontwapening van het systeem.

* **Comm Fout**

De centrale heeft tevergeefs geprobeerd om een (alarm)melding door te bellen naar de beveiligingsmeldkamer.

Deze fout wordt alleen vermeld bij een niet gewapend systeem of bij de volgende ontwapening van het systeem.

HET VERMIJDEN VAN ONGEWENSTE ALARMMELDINGEN

Ongewenste alarmmeldingen zijn heel vervelend en kunnen tot hoge boetes leiden bij de Politie - en of Rijkswacht diensten.

Onderstaande lijst geeft U 9 punten welke U kunnen helpen om dit te vermijden.

1. Zorg ervoor dat U de werking van het systeem onder de knie hebt. Indien U afwezig bent is het aan te raden het systeem te laten bedienen door iemand die eveneens op de hoogte is van het functioneren van het systeem.
2. Controleer alvorens de centrale te wapenen of alle deuren en vensters goed gesloten zijn.
3. Indien er bewegingsdetectoren gebruikt worden hoeft U ervoor te zorgen dat er geen dieren katten, vogels, honden,... (uitgezonderd met PET detectoren) in deze ruimtes aanwezig zijn bij het wapenen. Eventuele bewegende versieringen (bij kerstmis, enz.), ventilatoren, verwarmingstoestellen,... moeten eveneens uitgeschakeld worden.
4. Volg steeds de voorgeschreven wapen- en ontwapenprocedure en respecteer de geprogrammeerde toegangswegen.
5. Behandel de beveiligingsonderdelen met zorg en zorg ervoor dat ze niet beschadigd worden.
6. Breng uw installateur op de hoogte van eventuele wijzigingen die u aanbrengt aan uw gebouw indien u denkt dat deze de goede werking van uw beveiligingssysteem kunnen beïnvloeden.
7. Meldt iedere alarmmelding aan uw installateur. Indien nodig zal deze ter plaatse komen om de installatie na te kijken.
8. Indien de opening - en sluitingstijden gemeld worden aan de meldkamer, breng hen op de hoogte van iedere wijziging.
9. De centrale zou uitgerust moeten zijn met een noodbatterij teneinde het systeem bij stroompannes te laten verder werken. Zorg ervoor dat het systeem terug van een voedingsspanning wordt voorzien teneinde het systeem de mogelijkheid te bieden om de noodbatterij bij te laden.

Gebruikers Handleiding *STAR*

UW INSTALLATEUR

Naam:

Adres:

Ministerieel Herkeningsnummer:

Telefoon tijdens de kantooruren:

Na de kantooruren te bereiken op:

Of via semafoonnummer:

Of via mobilfoonnummer:

Klantnummer & Diversen:



Revisie oktober 2002